

Índice general

I Familia de protocolos	1
1. Asociando una dirección de Internet con una dirección física (ARP)	3
1.1. Introducción	3
1.2. Resolución a través de la asociación dinámica	3
1.3. ARP Cache	4
1.4. Revalidación automática de la tabla ARP	4
1.5. Protocolo de resolución de dirección reversa	5
1.6. Revisar y manipular las tablas ARP	5
1.6.1. El comando <i>arp</i>	5
1.6.2. El comando <i>arping</i>	6
2. Protocolo de Internet (IP)	7
2.1. Introducción	7
2.2. Ruteo IP	7
2.3. CIDR y extensiones de red	8
2.3.1. Proxy ARP	8
2.3.2. Subredes	9
2.3.3. Redes punto a punto anónimas	12
2.3.4. Encaminamiento inter-dominios sin clases (CIDR) y supernetting	12
2.4. Configurando TCP/IP en una interfaz de red	13
2.4.1. El comando <i>ifconfig</i>	13
2.4.2. El comando <i>route</i>	15
3. Protocolo de datagramas de usuario (UDP)	19
3.1. Introducción	19
3.2. Identificar el destino final	19
3.3. El protocolo UDP	20
3.4. Formato de los mensajes UDP	20
3.5. Pseudo encabezado UDP	21
3.6. El encapsulado UDP y el cómputo del checksum	22
3.7. Multiplexación, de-multiplexación y puertos	22
3.8. Número de puertos UDP disponibles y reservados	22
4. Protocolo UDP-Lite	25
4.1. Introducción	25
4.2. Formato de los mensajes UDP-Lite	25
4.3. Pseudo encabezado UDP-Lite	26
4.4. Consideraciones para las capas inferiores	26
4.5. Compatibilidad con UDP	26
4.6. Consideraciones de seguridad	26
4.7. Programa UDP-Lite en Perl	27

4.7.1.	Cliente	27
4.7.2.	Servidor	28
4.7.3.	Modo de uso	28
5.	Servicio de transporte de datos confiable (TCP)	29
5.1.	Propiedades de un servicio de transporte confiable	29
5.2.	Proveer fiabilidad	30
5.3.	La idea detrás de la ventana deslizante	30
5.4.	El protocolo TCP	32
5.5.	Puertos, conexiones y terminales	32
5.6.	Apertura pasiva y activa	32
5.7.	Segmentos, flujos y números de secuencia	33
5.8.	Ventana de tamaño variable y control de flujo	33
5.9.	Formato del segmento TCP	33
5.10.	Datos fuera de banda	34
5.11.	Estableciendo una conexión TCP	34
5.12.	Número de secuencia inicial (ISN)	35
5.13.	Terminando una conexión TCP	35
5.14.	Reiniciar una conexión TCP	36
5.15.	<i>Sockets</i> , clientes y servidores	36
5.15.1.	El comando <i>nc</i>	36
5.15.2.	El comando <i>netstat</i>	38
5.15.3.	El comando <i>ss</i>	40
6.	Protocolo de Internet: mensajes de error y control	43
6.1.	Introducción	43
6.2.	Protocolo de mensajes de control de Internet	43
6.3.	Reporte de errores vs. Corrección de errores	43
6.4.	Entrega de mensajes ICMP	44
6.5.	Cambio de rutas por los enrutadores	44
6.6.	Herramientas de diagnóstico	44
6.6.1.	El comando <i>ping</i>	44
6.6.2.	El comando <i>traceroute</i>	47
6.6.3.	El comando <i>mtr</i>	49
7.	Protocolo de manejo de red simple (SNMP)	51
7.1.	Introducción	51
7.2.	El modelo de SNMP	51
7.2.1.	La MIB y SMI	53
7.3.	La operación SNMP	57
7.4.	Mejoras de SNMPv2	60
7.5.	SNMPv3	60
7.6.	Aplicaciones para manejo de SNMP en Linux	61
7.6.1.	Instalando Net-SNMP	61
7.6.2.	Configurando el agente SNMP	61
7.6.3.	Explorando con SNMP	61
7.6.4.	Registrando nuevas MIB	62
7.6.5.	MIB-2: La tabla TCP Connection	64
7.6.6.	MIB-2: la tabla UDP	65
7.6.7.	El contenido de la MIB-2	65
7.6.8.	Escribiendo valores con SNMP	66
7.6.9.	El navegador MIB	69

II	Herramientas para el administrador de red	71
8.	Captura de tráfico	73
8.1.	Analizadores de paquetes	73
8.1.1.	Introducción	73
8.1.2.	Acceder al tráfico	73
8.2.	El programa TCPDump	75
8.2.1.	Introducción	75
8.2.2.	Guardar las capturas	75
8.2.3.	Opciones de tcpdump	77
8.2.4.	Filtros de tcpdump	85
9.	Escaneadores de red	91
9.1.	Introducción	91
9.2.	Técnicas para escanear redes	91
9.2.1.	Host discovery	91
9.2.2.	Escaneo de puertos y servicios	92
9.2.3.	Detección de sistema operativo	93
9.2.4.	Optimización	93
9.2.5.	Evasión y suplantación de identidad	93
9.2.6.	¿Quién usa escaneadores de red?	94
9.3.	NMAP	94
9.3.1.	Introducción	94
9.3.2.	Usando NMAP	95
9.3.3.	Técnicas de escaneo avanzadas con NMAP	100
10.	Herramientas de monitoreo	103
10.1.	Introducción	103
10.2.	Cacti	103
10.2.1.	¿Qué es Cacti?	103
10.2.2.	Cómo opera Cacti	103
10.2.3.	Conocimientos básicos de RRDtool	104
10.2.4.	Instalando Cacti	104
10.2.5.	Actualizando Cacti	110
10.3.	NAGIOS: NAGIOS Ain't Gonna Insist On Sainthood	111
10.3.1.	Instalando NAGIOS	111
10.3.2.	Configurando NAGIOS	112
III	Apendices	123
A.	Protocolos	125
A.1.	Ethernet	125
A.2.	ARP	126
A.3.	IP	127
A.4.	TCP	128
A.5.	UDP	130
A.6.	ICMP	130

B. Tutorial de Linux	133
B.1. Ingresando al sistema	133
B.2. Crear una cuenta de usuario	133
B.3. Documentación y ayuda	134
B.3.1. Páginas Man	134
B.3.2. El comando <code>man</code>	134
B.4. Saliendo de la sesión	135
B.5. Apagando el sistema	135
B.6. Determinar el directorio actual	135
B.7. Cambiando de directorio	136
B.8. Ver el contenido del directorio	136
B.9. Manipulando archivos	137
B.9.1. Redireccionar la salida estandar	138
B.9.2. Anexar la salida estandar	138
B.9.3. Redireccionar la entrada estandar	138
B.10. Sobre pipes y paggers	139
B.11. Más comandos para leer archivos de texto	139
B.11.1. El comando <code>head</code>	139
B.11.2. El comando <code>tail</code>	139
B.11.3. El comando <code>grep</code>	139
B.11.4. Comodines y expresiones regulares	139
B.12. Permisos y propiedades	139
B.12.1. El comando <code>chmod</code>	140
B.12.2. El comando <code>chown</code>	141
B.13. Crear archivos	141
B.14. Copiando archivos	142
B.15. Mover archivos	142
B.16. Eliminar archivos y directorios	142
C. Instalando NAGIOS desde el Código Fuente	143
C.1. Instalando NAGIOS	143
C.2. Instalando los plug-ins de NAGIOS	144
C.3. Configurando Apache	144
C.4. Configurando la autenticación de usuarios	145
Índice Alfabético	147
Bibliografía	150